***La titularidad de los derechos e intereses incluidos en y sobre (a) las ideas, conceptos, marcas y productos derivados de los Materiales del Playtest, (b) los materiales del Playtest, (c) y todos relacionados y la propiedad intelectual subyacente incluyendo todas las marcas registradas y derechos de autor, y (d ) todos los derivados de los anteriores pertenecen a Grim & Perilous Studios, LLC. Preguntas y comentarios relacionados con este material de Playtest puede dirigirse a directamente Daniel Fox (***[***daniel@grimandperilous.com***](mailto:daniel@grimandperilous.com)***)***

# CONTRABANDISTA

**Profesión básica**

### ARQUETIPO

Truhan

### DESCRIPCIÓN

¡¡¡Häns Solo!!!

### RASGO PROFESIONAL

**HÄNS DISPARÓ PRIMERO**

*Todo contrabandista es, en el fondo, implacable, recurriendo a la villanía siempre que la situación lo requiere.*

**Efecto**: Siempre que comience un combate, gasta 3 puntos de acción inmediatamente, antes de comenzar el orden de iniciativa. Una vez utilizados, determina tu lugar en la escala de Iniciativa y participa en el turno con normalidad. Si hay otros contrabandistas presentes, aquél que tenga el Bonificador de Percepción más elevado utilizará primero estos tres puntos de acción.

### HABILIDADES

Armas Simples C/C (Combate)

Armas Simples Distancia (Combate)

Disfraz (Empatía)

Conducción (Físico)

Falsificación (Inteligencia)

Marinería (Agilidad)

Perspicacia (Percepción)

Regateo (Empatía)

Rumor (Empatía)

Sigilo (Agilidad)

## MEJORA DE BONIFICACIONES

Agilidad +1

Agilidad +1

Empatía +1

Empatía +1

Inteligencia +1

Percepción +1

Percepción +1

## TALENTOS

Perista

Sueño Ligero

Sensibilidad Urbana